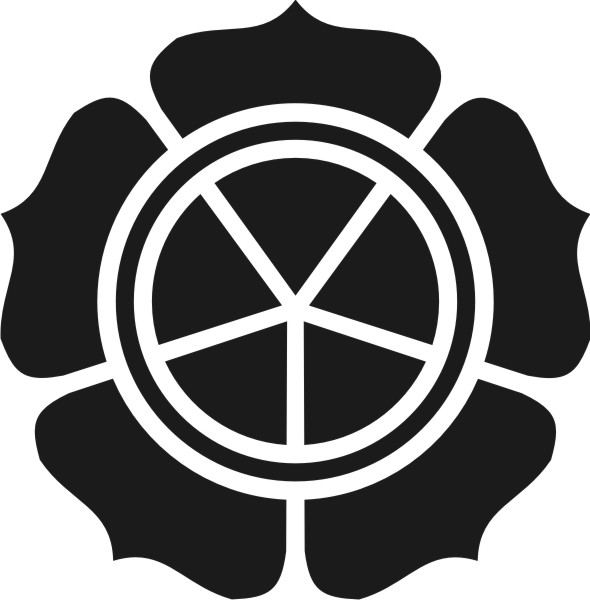
**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HASIL BELAJAR SISWA DI SMP N 1 NGEMPLAK MENGGUNAKAN JQUERY FRAMEWORK DAN AJAX**

**PROPOSAL PENELITIAN**

****

diajukan oleh

Iqdam Qodri Amrillah

08.12.2769

kepada

Ir. Rum Andri Kr, M.Kom

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

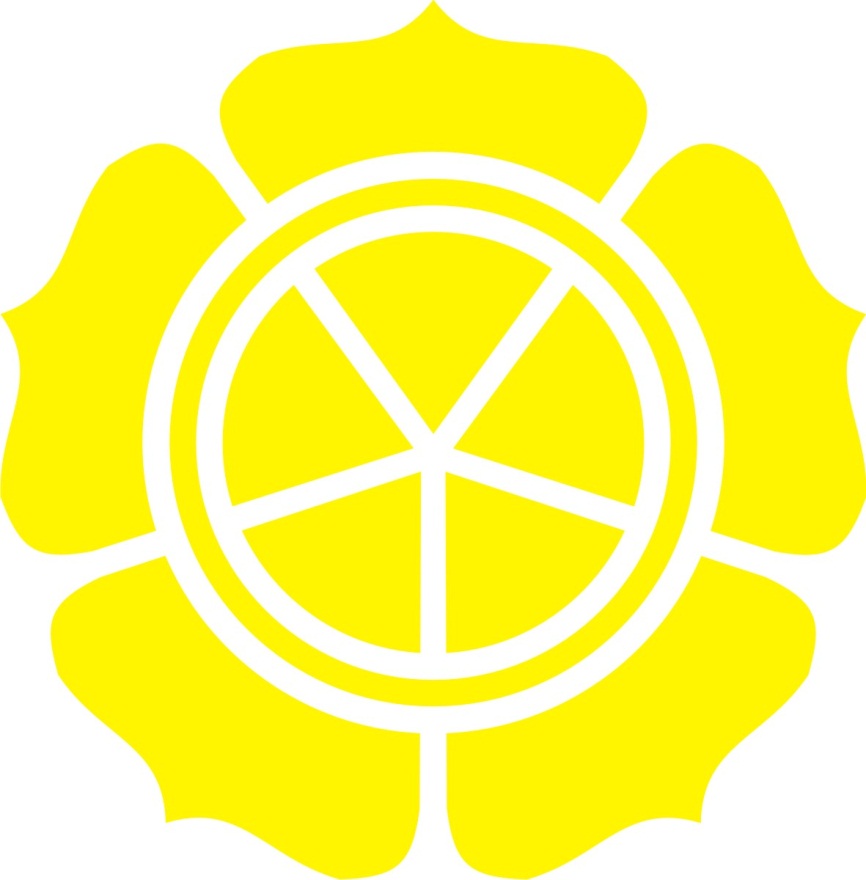
**September, 2013**

**PERSETUJUAN**

**USULAN PENELITIAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HASIL BELAJAR SISWA DI SMP N 1 NGEMPLAK MENGGUNAKAN JQUERY FRAMEWORK DAN AJAX**

yang dipersiapkan dan diusulkan oleh

**Iqdam Qodri Amrillah**

**08.12.2769**

telah disetujui oleh Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta pada tanggal 28 September 2013

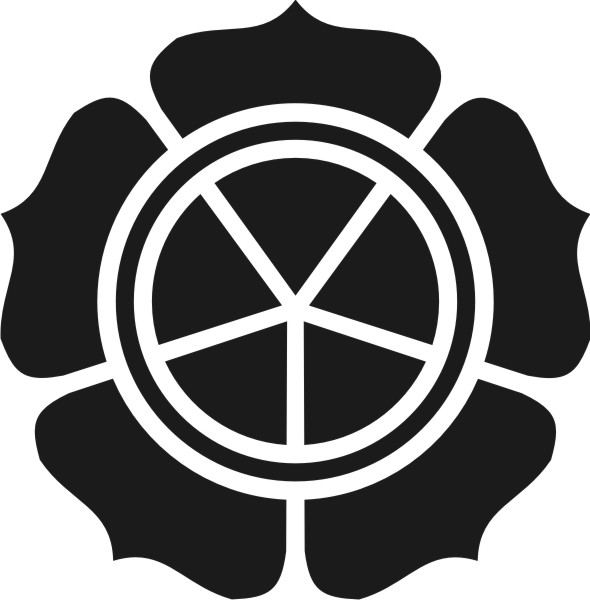
**Ketua Jurusan**

**Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta,**

**Drs. Bambang Sudaryatno, M.M.**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HASIL BELAJAR SISWA DI SMP N 1 NGEMPLAK MENGGUNAKAN JQUERY FRAMEWORK DAN AJAX**

**PROPOSAL PENELITIAN**

****

diajukan oleh

Iqdam Qodri Amrillah

08.12.2769

kepada:

Ir. Rum Andri Kr, M.Kom

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**November, 2013**

1. **Latar Belakang Masalah**

Ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang sangat pesat, khususnya perkembangan teknologi informasi, seperti pada teknologi komputer, baik perangkat keras maupun perangkat luna. Perkembangan tersebut menyebabkan penyebaran, kecepatan, dan keakuratan informasi sangat diperlukan oleh siapa saja dan dimana saja.

Dengan bantuan komputerisasi, berbagai kegiatan dalam suatu sistem yang sebelumnya dikerjakan secara manual dapat menjadi lebih cepat, efisien, tepat guna, berdaya guna, serta terjamin mutu dan kualitas prosedur kerjanya. Sistem informasi yang berbasis komputer dapat menciptakan kinerja yang lebih produktif. Pengolahan data yang tepat akan menghasilkan keuntungan yang besar bagi penggunanya. Namun jika pengolahan datanya masih dilakukan secara manual hasil yang diperoleh terkadang tidak memuaskan karena kemampuan manusia yang terbatas. Maka perlu diciptakan suatu sistem yang mampu memberikan keuntungan bagi instansi untuk mencapai tujuan instansi tersebut.

Sekolah adalah salah satu sarana organisasi dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat dalam bidang pendidikan. Unsur terpenting dalam sekolah adalah siswa, guru, mata pelajaran, dan nilai siswa dari suatu mata pelajaran tersebut. Dalam satu sekolah terdapat banyak siswa yang masing-masing mempunyai data nilai yang berbeda-beda. Semua data tersebut dicatat dan disimpan secara manual, sehingga memakan waktu dalam pengerjaannya. Dengan menggunakan komputer, dapat menghemat waktu, dan penyimpanan data dapat lebih aman jika dibandingkan dengan penyimpanan data dalam bentuk kertas pada lemari arsip, serta dapat mengurangi faktor kesalahan manusia (human error), oleh karena itu perlu penggunaan komputer sebagai alat bantu pengolahan data sekolah dengan menggunakan suatu aplikasi yang dirancang sesuai dengan kebutuhan sekolah yang bersangkutan.

Teknologi yang baru tidak hanya memberikan efek positif, namun efek negatif juga timbul. Begitu juga dengan penggunaan sistem informasi yang menggunakan teknologi komputer yang terintegrasi dengan jaringan. Efek negatif dari penggunaan teknologi tersebut diantaranya transfer data yang lambat, serta penggunaan media transfer data yang berlebihan.

Untuk menangani efek negatif transfer data yang lambat, dapat di atasi salah satunya dengan menggunakan AJAX. AJAX (Asynchronus Javascript and XML) adalah teknologi dalam website yang berfungsi untuk mengunduh bagian tertentu pada website berdasarkan permintaan program / pengguna.

JQuery framework adalah kumpulan fungsi-fungsi JavaScript yang berfungsi untuk memodifikasi atau untuk mempercantik tampilan, serta telah terintegrasi dengan browser terkini.

Melihat teknologi sistem informasi sangat berpengaruh di dalam instansi sekolah, maka penulis mengangkat tema ini sebagai objek penelitian dan disusun dalam skripsi dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HASIL BELAJAR SISWA DI SMP N 1 NGEMPLAK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN JQUERY FRAMEWORK DAN AJAX”.

1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka yang menjadi pokok permasalahan yaitu:

1. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi yang sesuai bagi instansi sekolah, murid, serta guru.
2. Bagaimana membuat sistem informasi yang efektif dan efisien bagi instansi sekolah, murid, serta guru.
3. **Batasan Masalah**

Agar penelitian ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan, maka diberikan batasan masalah sebagai berikut

1. Sistem informasi ini hanya digunakan di SMP N 1 Ngemplak.
2. Sistem informasi ini dirancang hanya untuk menangani pengolahan nilai siswa.
3. Sistem informasi ini dapat digunakan dari tahun ke tahun.
4. Sistem informasi ini dibuat menggunakan PHP dan MySQL.
5. Sistem inforasi ini dirancang menggunakan software Adobe Dreamweaver CS5 untuk mendesain web, Adobe Photoshop CS5 sebagai editor gambar, Php Designer 8.1.2 untuk pemrograman php, Microsoft Word 2010 untuk penulisan laporan, Microsoft Visio 2010 untuk mendesain flowchart, serta XAMPP sebagai webserver.
6. Untuk menampilkan sistem informasi ini menggunakan software Mozilla firefox.
7. **Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan Sistem Informasi yang dapat memudahkan Guru di SMP N 1 Ngemplak dalam pengolahan nilai siswa secara efektif dan efisien, serta memudahkan Murid dan Orang Tua Murid di SMP N 1 Ngemplak dalam melihat nilai hasil belajarnya.

1. **Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut

1. Bagi peneliti
   1. Untuk mengembangkan dan menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh sebagai bekal untuk terjun ke lapangan pekerjaan.
   2. Memenuhi syarat kelulusan program strata satu di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Bagi Sekolah
   1. Sebagai alat untuk pembelajaran ilmu yang baru, karena sebelumnya belum menggunakan Sistem Informasi yang menggunakan komputer.
   2. Dapat digunakan sebagai media promosi pada calon siswa baru,
   3. Dapat menjadikan SMP N 1 Ngemplak sebagai sekolah faforit karena telah menggunakan Sistem Informasi yang menggunakan komputer.
3. **Metode Penelitian**

Untuk memperoleh data, ada beberapa metode yang digunakan, yaitu

* 1. Metode Observasi

Adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti.

* 1. Metode Interview

Adalah mengadakan tanya jawab secara langsung pada pihak-pihak yang terkait.

* 1. Metode Kearsipan

Adalah data-data yang diperoleh dari arsip-arsip yang berasal dari suatu obyek penelitian.

* 1. Metode Kepustakaan

1. Adalah metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku pedoman yang ada pada laporan-laporan Tugas Akhir, catatan pustaka dan buku lainnya yang mendukung informasi yang diperlukan untuk teori yang berhubungan dengan obyek penelitian.
   1. Studi Kepustakaan

Adalah metode pengumpulan data yang dimaksudkan untuk mendapat konsep teoritis mengenai sistem informasi dan menyajikan suatu sistem pengolahan data.

1. **Rencana Kegiatan**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | Kegiatan | Desember | | | | Januari | | | | Februari | | | | Maret | | | |
| I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV |
| 1. | Pengumpulan data |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. | Penulisan Laporan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. | Asistensi Bab 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4. | Asistensi Bab 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5. | Asistensi Bab 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6. | Asistensi Bab 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7. | Asistensi Bab 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8. | Analisis Kebutuhan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9. | Rancang Bangun Program |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10. | Testing (Uji Coba) Program |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11. | Revisi Naskah, Desain Rancangan, Kode Program |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 12. | Implementasi Program |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13. | Penulisan Akhir Laporan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 14. | Ujian Pendadaran |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |